

報道関係各位
プレスリリース

2025年12月24日(水)
株式会社DONUTS

**DONUTS×タツマキゲームズ共同開発の
ハイブリッドカジュアルゲームが累計2,000万ダウンロードを突破！
～自社完結型ハイブリッドカジュアルゲーム第1弾「Wool Harvest」も全世界リリース～**



株式会社DONUTS(東京都渋谷区、代表取締役:西村啓成、以下:DONUTS)は、タツマキゲームズ株式会社(代表取締役:畠佐雄大、以下:タツマキゲームズ)と共同開発しているハイブリッドカジュアルゲームのダウンロード数が世界累計2,000万ダウンロードを突破したことをお知らせいたします。また、タツマキゲームズのコンサルティングのもと開発した、DONUTS初の自社完結型ハイブリッドカジュアルゲーム第1弾「Wool Harvest」を全世界向けにリリースいたしました。

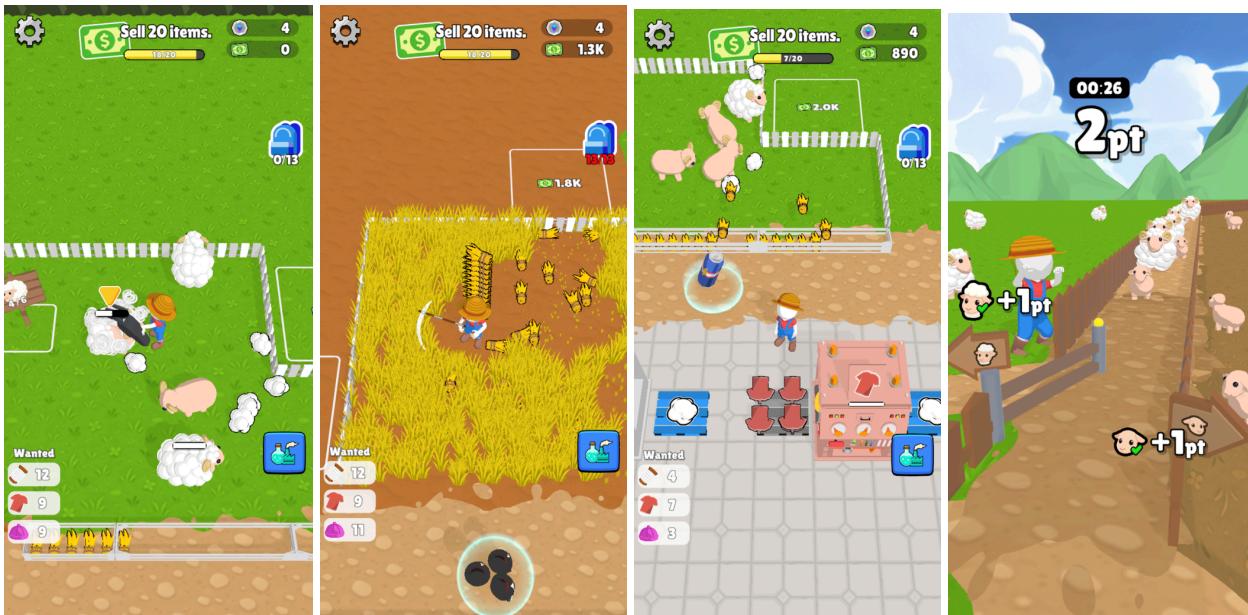
■5タイトルで世界累計2,000万ダウンロードを突破！

DONUTSとタツマキゲームズで共同開発を行っているハイブリッドカジュアルゲーム「Mine Rush」、「Snow Rush」、「Garbage Collectors」、「Human Electric Company」、「Follow Sign」の5タイトル世界累計ダウンロード数が2,000万を突破いたしました。

中でも「Human Electric Company」は、世界累計1,500万ダウンロードを達成し、世界中でプレイされる人気タイトルとなっています。

■自社完結型ハイブリッドカジュアルゲーム第1弾「Wool Harvest」が全世界リリース！

DONUTS初の自社完結型ハイブリッドカジュアルゲーム第1弾「Wool Harvest」を、日本やアメリカをはじめとした世界各国でリリースいたしました。「Wool Harvest」は、羊の毛刈りを軸にした、牧草収穫、エサやり、毛刈り、加工、販売の牧場運営が直感操作で楽しめるゲームです。



<ゲーム概要>

タイトル : Wool Harvest

ジャンル : アイドルアーケードゲーム

配信形式 : スマートフォン(iOS、Android)

配信URL :

iOS <https://apps.apple.com/us/app/woolharvest/id6756251702>

Android <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.donutsHC.WoolHarvest>

価格 : 無料

著作権表記 : © DONUTS Co. Ltd. All Rights Reserved.

■DONUTSとタツマキゲームズの共同開発プロジェクト

DONUTSは2022年より、ハイパーカジュアルゲームを中心とした企画・開発・コンサルティングを行うタツマキゲームズと共同開発プロジェクトを開始いたしました。「Follow Sign」や「Garbage Collectors」「Human Electric Company」など、共同開発のハイパーカジュアル、ハイブリッドカジュアルゲームについてアメリカを中心とした世界的なプロモーションを展開しています。



「Follow Sign」: <https://app.adjust.com/12ayoyoh>



「Garbage Collectors」：<https://app.adjust.com/1eegxz1z>



「Human Electric Company」：<https://app.adjust.com/12v8tz8l>



「Snow Rush」：<https://app.adjust.com/1vg0y789>

■株式会社DONUTSについて

クラウドサービス事業「ジョブカン」、「単車の虎」などのゲーム事業、動画・ライブ配信事業「ミクチャ」、医療事業「CLIUS(クリアス)」、「Ray」「Zipper」などの出版メディア事業の5領域を主軸としたWeb中心のサービスを展開しつつ、新たな事業にも挑戦を続けています。
「10年・20年先にも価値を残せるサービスやコンテンツ」をテーマに事業領域に制限はなく、高い自己資本比率ならではのスピード感でさまざまな可能性を追求しています。

<会社概要>

社名 : 株式会社DONUTS
本店所在地 : 東京都渋谷区代々木2-2-1 小田急サザンタワー8階
代表者 : 代表取締役 西村啓成
事業内容 : クラウドサービス事業、ゲーム事業、動画・ライブ配信事業、医療事業、出版メディア事業
企業サイト : <https://www.donuts.ne.jp/>

■タツマキゲームズ株式会社について

2021年設立のゲーム会社です。「世界一おもしろく、ゲームをつくる。」をビジョンに掲げ、つくっている人自身が、心から面白がりながらゲームづくりができる会社として、日夜ゲームをつくっています。

<会社概要>

社名 : タツマキゲームズ株式会社
代表者 : 代表取締役 畑佐雄大
事業内容 : ハイパー・カジュアル・ハイブリッドカジュアルゲームの開発およびパブリッシング事業、
カジュアルゲーム開発やアプリ広告に関するコンサルティング事業
企業サイト : <https://www.tatsumaki.games/>